

Bilgisayar Mühendisliği Nedir?

Bilgisayar Mühendisliği, bilgisayar sistemlerinin yazılımı ve donanım yapısı, tasarımı, geliştirilmesi ve bu sistemlerin başka sistemler ile entegre kullanımını içeren bir mühendislik dalıdır.

Günümüz teknolojik ilerlemelerinin temelinde bilgisayar endüstrisindeki hızlı değişimler büyük rol oynamaktadır. Bilgisayar sistemlerinin kullanımı her geçen gün yaygınlaşarak, tüm bilim ve mühendislik dallarının vazgeçilmez ortak bir paydası haline gelmiştir. Bu bağlamda, bu alanda teorik bilgi ve pratik becerilere sahip ve bunları diğer bilim dalları ile bütünleştirebilen kadrolara ihtiyaç her geçen gün artmaktadır.

Bilgisayar Mühendisliğinin Çalışma Alanları

Bilgisayar Mühendisleri, yönetim, endüstri ve hizmet olmak üzere birçok alanda istihdam edilerek önemli görevler almaktadırlar. Bunların başlıcaları;

- * Sistem Yöneticisi,
- * Sistem Çözümleyicisi,
- * Uygulama Programcısı,
- * Ağ Yöneticisi,
- * Bilgisayar Destekli Endüstriyel Tasarım ve Gerçekleştirilmesinde AR-GE Mühendisi,
- * Yönetim Bilişim Sistemleri Uzmanı,
- * Veri tabanı Yöneticisi,
- * Veri Bilimci,
- * Proje Yöneticisi,
- * Yapay Zekâ Uzmanı

Bilgisayar Mühendisliği'nin Kazandırdığı Beceriler

- * Analitik düşünme yeteneği,
- * Mühendislik yaklaşımı,
- * Matematiksel ifade becerisi,
- * Araştırma ve öğrenme becerisi,
- * Öğrenmeyi öğrenme yeteneği,
- * Yazılım projesi geliştirme,
- * Takım çalışması yapabilme yeteneği,
- * Etkili iletişim teknikleri;
 - Yazılı ifade kabiliyeti,
 - Profesyonel davranış ve etik.

Diğer Mühendislik Fakültelerinden Farkımız

Ülkemizde yeni mezun olan mühendislerin en temel eksiğinin, sanayideki uygulamaya yönelik çalışmalarla ilgili yeterli bilgi ve beceri sahibi olmadıkları düşünülmektedir. Marmara Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde teorik derslerin yanında uygulamalı dersler de verilmektedir.

Eğitim sistemimiz sanayi ve özel sektörle iç içe olup, lisans programındaki öğrencilere ileri teknolojilerde kullanılacak yazılım ve donanımların tasarımı, gerçekleştirilmesi ve uygulama alanları için gerekli bilimsel beceriler kazandırılmaktadır. Ayrıca öğrencilerimize özel sektördeki çalışma şartlarına uyum sağlamaları amacıyla son sınıfta bir yarıyıl boyunca tercih ettikleri bir sektörde çalışma olanağı sunulmaktadır.



Gömülü Sistemler Laboratuvarı Çalışma Ekipmanları.

Bilgisayar Mühendisliği

Marmara Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği bölümü 2010 yılında kurulmuştur. Bölümümüzün vizyonu; bölgemiz, ülkemiz ve uluslararası düzeyde akademik ve uygulama çalışmaları ile bilişim alanında öncü ve lider olmaktır. Bölümümüz hedeflediği vizyona erişmek için aşağıdaki ilkeleri kendisine misyon edinmiştir:

- Edindiği ulusal ve uluslararası alanda geçerliliği olan, güncel teorik bilgiler ve uygulama becerileri ile endüstri, akademik ve kamu alanlarında liderlik yapabilecek yeteneklere sahip, topluma hizmet verecek mezunlar yetiştirmek,
- Geniş çalışma alanları ve araştırma olanakları sağlamak,
- Üniversite sanayi işbirliğini gerçekleştirerek, kazanılan bilginin işlevselliğini artırmak.



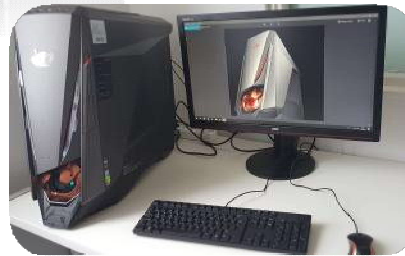
Görüntü İşleme Laboratuvarı.

Neden Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği?

- * Uygulamalı eğitim için gelişmiş laboratuvar ve ekipman imkanı,
- * Deneyimli ve dinamik akademik kadro,
- * Uygulamaya dayalı eğitim,
- * Dünya standartlarında eğitim ve sürekli güncellenen müfredat,
- * Erasmus programı ile yurtdışında eğitim,
- * Çift ana dal ve yan dal olanakları.



Ultimaker 3D Yazıcı.



Derin Öğrenme Bilgisayarı.

MARMARA ÜNİVERSİTESİ



Teknoloji Fakültesi



BILGISAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

İLETİŞİM

Marmara Üniversitesi

Teknoloji Fakültesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Göztepe Yerleşkesi 34722

Kadıköy/İstanbul

Tel No: +90 (216)777 40 00

Bölüm Web Sayfası: blm.teknoloji.marmara.edu.tr

