





Bölüm Hakkında

- Marmara Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 2010 yılında kurulmuştur.
- Bölümümüzün vizyonu; bölgemiz, ülkemiz ve uluslararası düzeyde akademik ve uygulama çalışmaları ile bilişim alanında öncü ve lider olmaktır.
- Edindiği ulusal ve uluslararası alanda geçerliği olan, güncel teorik bilgiler ve uygulama becerileri ile endüstri, akademik ve kamu alanlarında liderlik yapabilecek yeteneklere sahip, topluma hizmet verecek mezunlar yetiştirmeyi amaç edinmiştir.
- Geniş çalışma alanları ve araştırma olanakları sağlayarak; üniversite-sanayi işbirliğini gerçekleştirmek, kazanılan bilginin işlevselliğini artırmak hedeflenmektedir.

Bilgisayar Mühendisleri Ne İş Yapar?

- Bilgisayar mühendisleri, bilgisayarların hayatı kolaylaştıracağı iletişim ağları, sağlık sistemleri, güvenlik sistemleri, insansız hava araçları, bankacılık sistemleri, sosyal medya, cerrahi robotlar gibi bir çok alanda çözümler üretirler.
- Donanım ve yazılım bileşenlerinden oluşan sistemlerin tasarlanması, boyutlandırılması, uygulanması, test edilmesi ve hayata geçirilmesi bilgisayar mühendisinin görevleridir.

Bilgisayar Mühendisleri Ne İş Yapar?

- Yazılım üreten şirketlerde, büyük kuruluşların bilgi işlem/IT bölümlerinde, AR-GE merkezlerinde, üniversitelerde, start-up firmalarında çalışabilirler.
- Sistem yöneticisi, veri tabanı yöneticisi, uygulama programcısı, proje yöneticisi, ağ yöneticisi, veri bilimci ve veri analisti olarak görev alabilirler.

The background is white and features several abstract geometric elements: a large orange circle on the right side, a medium blue circle in the upper left, a small yellow circle in the top right corner, a green L-shaped line in the top center, a green square outline on the left, and several yellow dashed lines of varying lengths scattered on the left side.

Eğitim Programı

Lisans Müfredatı

1. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM1001	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	2	0	4	4
2	FZK1071	Fizik I	2	2	4	4
3	KMY1020	Kimya	2	2	4	4
4	MAT1085	Matematik I	3	2	5	5
5	MAT1087	Lineer Cebir	3	0	5	5
6	TRD121	Türk Dili I	2	0	2	2
7	YDZx121	Yabancı Dil I	2	0	2	2
8	BLM1003	Algoritma ve Programlamaya Giriş	2	0	4	4
TOPLAM			18	6	30	30

2. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM1002	Bilgisayar Programlama I	2	2	6	6
2	BLM1004	Bilgisayar Donanımı	2	2	6	6
3	FZK1072	Fizik II	2	2	4	4
4	MAT1086	Matematik II	3	2	5	5
5	ISG1081	İş Sağlığı ve Güvenliği	2	0	3	3
6	YDZx122	Yabancı Dil II	2	0	2	2
7	TF2010	Bilimsel Araştırma ve Sunum Teknikleri	2	0	2	2
8	TRD122	Türk Dili II	2	0	2	2
TOPLAM			17	8	30	30

3. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM2001	Bilgisayar Programlama II	2	2	7	7
2	BLM2003	İnsan-Bilgisayar Etkileşimi ve Görsellik	2	0	4	4
3	BLM2007	Mantık Devreleri	2	2	5	5
4	BLM2005	Nesne Yönelimli Programlama	2	2	6	6
5	MAT2019	Ayrık Matematik	2	0	3	3
6	MAT2085	Diferansiyel Denklemler	3	0	5	5
TOPLAM			13	6	30	30

4. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM2002	Veri Yapıları ve Algoritmalar	2	2	5	5
2	IST3045	Mühendisler için İstatistik	2	0	3	3
3	BLM2006	Bilgisayar Ağlarına Giriş	2	2	5	5
4	BLM2008	Mikroişlemciler	2	2	6	6
5	BLM2010	Elektronik Devrelere Giriş	2	2	6	6
6	MAT2086	Sayısal Analiz	3	0	5	5
TOPLAM			13	8	30	30

Lisans Müfredatı

5. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM3000	Staj I	0	4	4	4
2	BLM3001	Veritabanı Yönetim Sistemleri	2	2	5	5
3	BLM3003	İşletim Sistemleri	2	2	5	5
4	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 3	2	2	4	4
5	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 1	2	2	4	4
6	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 2	2	2	4	4
7	BLM3007	Mikrodenetleyiciler	2	2	5	5
8	BLM3005	Sinyaller ve Sistemlere Giriş	2	0	3	3
TOPLAM			14	16	34	34

6. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM3004	Bilgisayar Organizasyonu ve Mimarisi	2	0	5	5
2	BLM3006	Web Programlama	2	2	4	4
3	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 4	2	2	4	4
4	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 5	2	2	4	4
5	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 6	2	2	4	4
6	BLM3010	Sistem Programlama	2	2	5	5
7	BLM3008	Yazılım Mühendisliği	2	0	4	4
TOPLAM			14	10	30	30

7. YARIYIL							8. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS	No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM4000	Staj II	0	4	4	4	1	BLM4002	Sistem ve Sunucu Yönetimi	2	2	5	5
2	BLM4001	İş Yeri Eğitimi	5	20	28	28	2	BLM4098	Bitirme Projesi	0	2	4	4
3	ATA121	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2	3	T F-USD	Üniversite Seçimlik Ders	3	0	3	3
TOPLAM			7	24	34	34	4	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 7	2	2	4	4
							5	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 8	2	2	4	4
							6	BLMxxx	Teknik Seçimlik Ders - 9	2	2	4	4
							7	ATA122	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2
							8	YDI2025	Teknik İngilizce	3	0	4	4
							TOPLAM			16	10	30	30

Lisans Müfredatı

S1,2,3: 5. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM3053	Yapay Sinir Ağları	2	2	4	4
2	BLM3055	Eğitim Sistemleri Tasarımı	2	2	3	4
3	BLM3057	Bilgisayar Grafik	2	2	3	4
4	BLM3059	Biçimsel Diller ve Otomata Teorisi	2	2	3	4
5	BLM3061	Bilgisayar Ağ Protokolleri	2	2	3	4
6	BLM3051	Algoritma Analizi	2	2	2	4
TOPLAM			12	12	18	24

S4,5,6: 6. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM3052	Veri Madenciliği	2	2	4	4
2	BLM3054	Gömülü Sistemler	2	2	4	4
3	BLM3058	Simulasyon ve Modelleme	2	2	4	4
4	BLM3062	Açık Kaynak Kodlu Yazılımlar	2	2	4	4
5	BLM3060	Bilgisayar Güvenliği	2	2	4	4
6	ELM3066	Sayısal İşaret İşleme	2	2	4	4
7	BLM3056	E-Ticarete Giriş	2	2	4	4
TOPLAM			14	14	28	28

S7,8: 8. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BLM4052	Oyun Yazılımı Geliştirme	2	2	4	4
2	BLM4054	Yazılım Projelerinin Yönetimi	2	2	4	4
3	BLM4056	Mobil Programlama	2	2	4	4
4	BLM4058	Dağıtık Sistemler	2	2	4	4
5	BLM4060	Web Servisleri	2	2	4	4
6	BLM4062	Kriptoloji	2	2	4	4
7	BLM4088	Yapay Zekâya Giriş	2	2	4	4
8	BLM4064	Görüntü İşlemenin Temelleri	2	2	4	4
9	BLM4080	Kablosuz Ağlar	2	2	4	4
TOPLAM			18	18	36	36

Üniversite Seçimlik Ders Havuzu: 8. YARIYIL						
No	Ders Kodu	Ders Adı	T	U	K	ECTS
1	BSB4041	Girişimcilik ve İnovasyon	3	0	3	3
2	BSB4049	İş Psikolojisi	3	0	3	3
3	BSB4043	Çevre ve Enerji	3	0	3	3
4	BSB4058	Kalite Yönetimi	3	0	3	3
5	BSB4045	Rapor Hazırlama ve Sunum Teknikleri	3	0	3	3
6	BSB4046	Sosyal Organizasyon	3	0	3	3
7	BSB4048	Osmanlı Tarihi	3	0	3	3
8	KSS4043	Teknik İletişim	3	0	3	3
9	ISL4041	Bilim Tarihi	3	0	3	3
10	KSS4052	Fizibilite Hazırlama ve Uygulamaları	3	0	3	3
11	PAZ4044	Teknik Satış ve Pazarlama	3	0	3	3
12	BSB4051	Girişimcilik	3	0	3	3
TOPLAM			36	0	36	36

Kontenjan Taban Puan Ve Sıraları

Bölümümüzün son 4 yılının kontenjan, taban puanları ve sıralaması aşağıdaki gibidir.

YIL	Kont.	Taban Puan	Sıra
2025	65	458,853	38.400
2024	67	465,833	27.829
2023	62	498,714	19.421
2022	58	491,456	23.273

The image features a large orange semi-circle on the right side, which serves as a background for the text. To the left of this semi-circle is a solid blue circle. Further left, there are two vertical yellow dashed lines and a green L-shaped line. Below the blue circle, there are three yellow dashed lines of varying lengths and a green L-shaped line. In the top right corner, a small yellow circle is partially visible. The text 'Akademik Kadro' is written in white, sans-serif font within the orange semi-circle.

Akademik
Kadro

Eğitim Kadrosu

- Prof.Dr. Serhat ÖZEKES
- Prof.Dr. Ali BULDU
- Prof.Dr. Şahin UYAYER
- Doç.Dr. Önder DEMİR
- Doç.Dr. Kazım YILDIZ
- Doç.Dr. Buket DOĞAN
- Doç.Dr. Ayşe Berna ALTINEL GİRGİN
- Doç.Dr. Ömer AKGÜN
- Dr. Öğr. Üyesi Eyüp Emre ÜLKÜ
- Dr. Öğr. Üyesi Anıl BAŞ
- Dr. Öğr. Üyesi Ali SARIKAŞ
- Dr. Öğr. Üyesi Gözde KARATAŞ BAYDOĞMUŞ
- Dr. Öğr. Üyesi Timur İNAN
- Dr. Öğr. Üyesi Neşe ÖZDEMİR
- Arş.Gör. Dr. Abdullah BAL
- Arş.Gör. Dr. Abdulsamet AKTAŞ
- Arş.Gör. Büşra BÜYÜKTANIR
- Arş.Gör. Merve PINAR
- Arş.Gör. Damla MENGÜŞ
- Arş.Gör. Şeyda KARCI
- Arş.Gör. Merve Hazan İŞCAN
- Arş.Gör. Nursaç KURT
- Arş.Gör. Semiha KOÇ
- Arş. Gör. Ziya Anıl ŞEN
- Arş. Gör. Asaf KARATAŞ



İdari Kadro

- Bölüm Sekreteri Şerife GÜLSEÇKİN



Prof. Dr. SERHAT ÖZEKES

(Bölüm Başkan)

(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı Başkanı)

Çalışma Alanları:

Bilgi Gizleme

Kriptoloji

Yapay Zeka

Bilgisayarda Öğrenme ve Örüntü Tanıma

Doğal Dil İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15070/yayinlar>



Prof. Dr. ŞAHİN UYAYER

(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı. Başkanı)

Çalışma Alanları:

Bilgisayar Simülasyonları

Veri İşleme

Yüksek Performans Hesaplama

Yapay Zeka

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15193/yayinlar>



Prof. Dr. Ali BULDU

(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Bilgi Sistemleri, Haberleşme ve Kontrol Mühendisliği
Bilgisayar Bilimleri
Adli Bilişim

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/alibuldu/yayinlar>



Doç. Dr. ÖNDER DEMİR

(Siber Güvenlik Anabilim Dalı Başkanı)

Çalışma Alanları:

Siber Güvenlik
Görüntü İşleme
Makine Öğrenmesi

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/odemir/yayinlar>



Do.Dr. BUKET DOĐAN
(Bölüm Başkan Yardımcısı)
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı Başkanı)

Çalışma Alanları:

Makine Öğrenmesi
Veri Bilimi Veri Madenciliğı
Zeki Öğretim Sistemleri

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/buketb/yayinlar>



Do. Dr. KAZIM YILDIZ
(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Bilgisayarla Görme
Veri tabanı ve Veri Yapıları
Yapay Zeka, Bilgisayarda Öğrenme ve Örüntü Tanıma

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/kazim.yildiz/yayinlar>



Do. Dr. AYŐE BERNA ALTINEL GİRĐİN
(Bölüm Başkan Yardımcısı)
(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Doğal Dil İşlemesi
Metinsel Veri Madenciliğı
Sosyal Ağ Analizi

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/berna.altinel/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi GÖZDE KARATAŐ BAYDOĞMUŐ
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Bilgisayar Güvenliğı
Makine Öğrenmesi
Yapay Zeka Optimizasyon

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/gkaratas/yayinlar>



Doç.Dr. ÖMER AKGÜN
(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Haberleşme Mühendisliği
Sinyal İşleme
Elektrik-Elektronik Mühendisliği

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/oakgun/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi ALİ SARIKAŞ
(Siber Güvenlik Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Biyolojik İşaret İşleme
Biyoenstrümantasyon ve MEMS
Gömülü Sistem Tasarımı

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/ali.sarikas/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi EYÜP EMRE ÜLKÜ
(Siber Güvenlik Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Bilgi Güvenliği ve Güvenilirliği
Bilgisayar Ağları
Yapay Zeka, Bilgisayarda Öğrenme ve Görüntü İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/emre.ulku/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi ANIL BAŞ
(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Derin Öğrenme
Bilgisayarlı Görü, Görüntü İşleme
Doğal Dil İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/anil.bas/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi TİMUR İNAN
(Siber Güvenlik Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Optimizasyon
Yapay Zeka
Bulanık Mantık
Görüntü İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/timur.inan/yayinlar>



Dr. Öğr. Üyesi NEŞE ÖZDEMİR
(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Matematiksel Modelleme
Optimizasyon Problemleri
Asimptotik Analiz
Elastik Dalgalar
Dispersif Şok Dalgaları

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15631/yayinlar>



Arş. Gör. Dr. ABDULLAH BAL
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Eğitsel Oyun Geliştirme Sanal Gerçeklik
Üç Boyutlu Modelleme
Bilgisayar Yazılımı

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/abdullah.bal/yayinlar>



Arş. Gör. Dr. ABDULSAMET AKTAŞ
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Derin Öğrenme
Veri Madenciliği
Görüntü İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/abdulsamet.aktas/yayinlar>



Arş. Gör. BÜŞRA BÜYÜKTANIR
(Siber Güvenlik Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Yapay Zeka
Veri Madenciliği
Federe Öğrenme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/14523/yayinlar>



Arş. Gör. MERVE PINAR
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Makine Öğrenmesi
Derin Öğrenme
Yapay Sinir Ağları

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/14501/yayinlar>



Arş. Gör. DAMLA MENGÜŞ
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Büyük Veri
Makine Öğrenmesi
Veri Görselleştirme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/14920/publications>



Arş. Gör. ŞEYDA KARCI
(Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Çizge Teorisi ve Uygulamaları
Makine Öğrenmesi
Görüntü İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/14921/publications>



Arş. Gör. MERVE HAZAN İŞCAN
(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Makine Öğrenmesi
Derin Öğrenme
Veri Madenciliği
Doğal Dil İşleme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/14923/publications>



Arş. Gör. ZİYA ANIL ŞEN
(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Makine Öğrenmesi
Bilgisayarla Görme
Yapay Zeka

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15908>



Arş. Gör. NURSAÇ KURT
(Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Makine Öğrenmesi
Yapay Zeka
Derin Öğrenme

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15397/yayinlar>



Arş. Gör. SEMİHA KOÇ
(Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Veri Bilimi
Veri Madenciliği

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15469>



Arş. Gör. ASAF KARATAŞ
(Siber Güvenlik Anabilim Dalı)

Çalışma Alanları:

Bilgisayar Ağları
Mobil Yazılım
Veri Bilimi

Akademik Faaliyetler:

<https://avesis.marmara.edu.tr/15925>



Öğrenci

Yaz Stajı

Öğrencilerimizden firmalardaki çalışma ortamını görmeleri ve çalışma kültürünü eksiksiz edinebilmeleri için staj yapmaları istenmektedir.

2. ve 3. sınıfta olmak üzere, “Yaz Stajı” olarak da isimlendirilen $36 \times 2 = 72$ günlük bu kısa dönem stajları öğrencilerin teorik bilgilerini pratik hale getirmelerinde yardımcı olmaktadır.



Öğrencilerimizin Yaz Stajı Yaptıkları Kurumlar



İşletmede Mesleki Eğitim

Öğrencilerimiz eğitimlerinin 4. yılında (7. dönem), 14 hafta süren “İşyeri Eğitimi”, “İşletmede Mesleki Eğitim” ya da “Uzun Dönem Staj” adı altında endüstriyel kurum-kuruluş ve işletmelerde çalışmaktadırlar.

Öğrenciler, işyeri eğitimini dördüncü sınıfın güz veya bahar yarıyıllarında gerçekleştirir. Bir hafta beş iş günü ve bir iş günü sekiz saat olarak değerlendirilir. İşyeri eğitiminin kesintisiz yapılması esastır. Ancak zorunlu durumlarda, Bölüm İşyeri Eğitimi Komisyonunun onayı ile işyeri eğitimi uygun görülen zamanda ve farklı işyerlerinde yapılabilir.

İşletmede Mesleki Eğitim Uygulamasında İşbirliği Yaptığımız Kurumlar



Değişim Programları

Üniversitemizde Erasmus, Farabi ve Mevlana değişim programları bulunmaktadır.

Bölümün Erasmus değişim programı için anlaşmalı üniversiteleri aşağıdaki gibidir.

Üniversite Adı	Bölüm Adı	Ülke	Açıklama
Universidad de Oviedo	School of Computer Science	İspanya	4 Lisans/Lisansüstü
Lublin University of Technology	Faculty of Elec. Eng. and Computer Science	Polonya	2 Lisans 2 Staj Değişimi
L'ECOLE SUPERIEURE DE L'ELECTRONIQUE DE L'OUEST	Bachelor of Computer and Electronics Engineering	Fransa	4 Lisans 2 Lisansüstü
University of Bielsko-Biala	Faculty of Computer Science	Polonya	2 Lisans 1 Lisansüstü 2 Staj Değişimi
West University of Timișoara	Computer Science	Romanya	2 Lisans 2 Lisansüstü 2 Staj Değişimi

Değişim Programları

Önlisans/Lisans öğrencilerinin akademik not ortalamasının en az **2.2/4.0** olması
Lisansüstü öğrencilerinin akademik not ortalamasının en az 2.5/4.0 olması
Yabancı Dil sınavından en az **60/100** alınması
Ortalama : %50 + Dil Puanı: %50
İspanya Aylık 600 Avro, Diğer Aylık 450 Avro Hibe (Yeterli bütçe varsa)

Üniversite Adı	Bölüm Adı	Ülke	Açıklama
Universidad de Oviedo	School of Computer Science	İspanya	4 Lisans/Lisansüstü
Lublin University of Technology	Faculty of Elec. Eng. and Computer Science	Polonya	2 Lisans 2 Staj Değişimi
L'ECOLE SUPERIEURE DE L'ELECTRONIQUE DE L'OUEST	Bachelor of Computer and Electronics Engineering	Fransa	4 Lisans 2 Lisansüstü
University of Bielsko-Biala	Faculty of Computer Science	Polonya	2 Lisans 1 Lisansüstü 2 Staj Değişimi
West University of Timișoara	Computer Science	Romanya	2 Lisans 2 Lisansüstü 2 Staj Değişimi

Öğrenci Kulüpleri

Üniversitemizde ve bölümümüzde öğrencilerin, çeşitli hobilerle uğraşmak, belirli bir konu üzerine araştırma yapmak, insanlara yardım etmek, **kişisel gelişimi** sağlamak gibi amaçlar için bir araya geldiği kulüpler mevcuttur.



Bölümümüz Öğrenci Kulüpleri



Marmara Genç Mühendisler Kulübü

Kulüp Başkanı: Elif YANIK

Danışman: Dr. Öğr. Üyesi Eyüp Emre ÜLKÜ



Marmara Bilişim Kulübü (MITSO)

Kulüp Başkanı: Mücahit GÜNDEN

Danışman: Dr. Öğr. Üyesi Buket DOĞAN



Oyun Geliştirme Kulübü (OGK)

Kulüp Başkanı: Enes PUSA

Danışman: Arş. Gör. Abdullah BAL

Yeni Kampüsümüz

Teknoloji Fakóltesi, 2022 tarihi itibari ile yeni kampüsümüz Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi Maltepe Yerleşkesinde eğitim vermektedir.



YENİ KAMPÜSÜMÜZ HAKKINDA

TEMEL BİLGİSAYAR LABORATUVARLARI

Laboratuvar Adı	m ²
Yazılım Geliştirme Laboratuvarı	119,93
Yazılım Geliştirme Laboratuvarı	116,77
Genel Amaçlı Bilgisayar Laboratuvarı	116,08
Genel Amaçlı Bilgisayar Laboratuvarı	116,08

ARAŞTIRMA LABORATUVARLARI

Laboratuvar Adı	m ²
Gömülü Sistemler Laboratuvarı	81,37
Mikroişlemciler ve Mikrodenetleyiciler Lab.	126,88
Sanal Gerçeklik ve İnsan Bilg. Etkileşim Lab.	127,70
Bilgisayarlı Tespit Sistemleri Laboratuvarı	105,62
Nesnelerin İnterneti Laboratuvarı	154,05
Paralel Programlama Laboratuvarı	119,93
Bilgisayar Donanımı Laboratuvarı	81,52
Bilgisayarlı Görme Laboratuvarı	69,81
Siber Güvenlik Laboratuvarı	81,52
Bilgisayar Ağları Laboratuvarı	66,53
Mobil Uygulama Geliştirme Laboratuvarı	84,06
Veri Bilimi Laboratuvarı	61,76
Yapay Zeka ve Makine Öğrenmesi Lab.	53,57
Akıllı Sistemler ve Otonom Araçlar Lab.	161,21









Tam Donanımlı
Laboratuvarlar

Uygulama ağırlıklı eğitimimize yönelik bölümümüz bünyesinde öğrencilerin teknolojiye hızlı adapte olabilecekleri laboratuvarlar mevcuttur.

Öğrencilerimizi 8 yarıyıllık eğitimleri boyunca iş hayatına kazandırabilecek, bilime yön verebilecek, bilimsel etkinlikleri proje alanlarında yada problem çözümlerinde uygulayabilecek farklı dersler kapsamında laboratuvar eğitimi verilmektedir.

Yazılım Geliştirme Laboratuvarı I (T4 119)



Yazılım Geliştirme Laboratuvarı II (T4 115)



Mikroiřlemciler ve Gml Sistemler Laboratuvarı (T4 Z01)



Derslerde kullanılan cihazlar

3 Boyutlu Yazıcı

Derin Öğrenme Bilgisayarı



Akademik Faaliyetler

Güçlü akademik kadromuz ve öğrencilerimiz ile başarılarımız gün geçtikçe hız kazanmaktadır.



Bölümümüz "TÜBİTAK 2209-A Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı" başarısı



Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerimizin toplam 6 projesi "2209-A Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı" kapsamında TÜBİTAK tarafından desteklenmeye hak kazanmıştır.

Teknoloji Fakültesi Öğrencilerimizin TEKNOFEST 2022 “İnsanlık Yararına Teknoloji” Kategorisi 1.lık Ödülü



Teknoloji Fakültesi Öğrencilerimizin TEKNOFEST 2022 “İnsanlık Yararına Teknoloji” Kategorisi 1.lık Ödülü



Gündem Politika Spor Dünya Ekonomi Kurumsal Yazarlar English

Geliştirdikleri araçla 7 kişilik öğrenci grubundan oluşan 'MayınCraft' ekibi bu sene Samsun'da düzenlenen **TEKNOFEST**'e katıldı. Ekip, 'İnsanlık Yararına Teknoloji' yarışması finalinde birincilik ödülünü kazandı.

4



"MAYINLARDAN DOLAYI GERÇEKLEŞEN ÖLÜMLERİN ÖNÜNE GEÇMEK İSTİYORUZ"



Öğrencilerimiz Fatih Belediyesi Fikir Maratonu'nda İkinci oldu

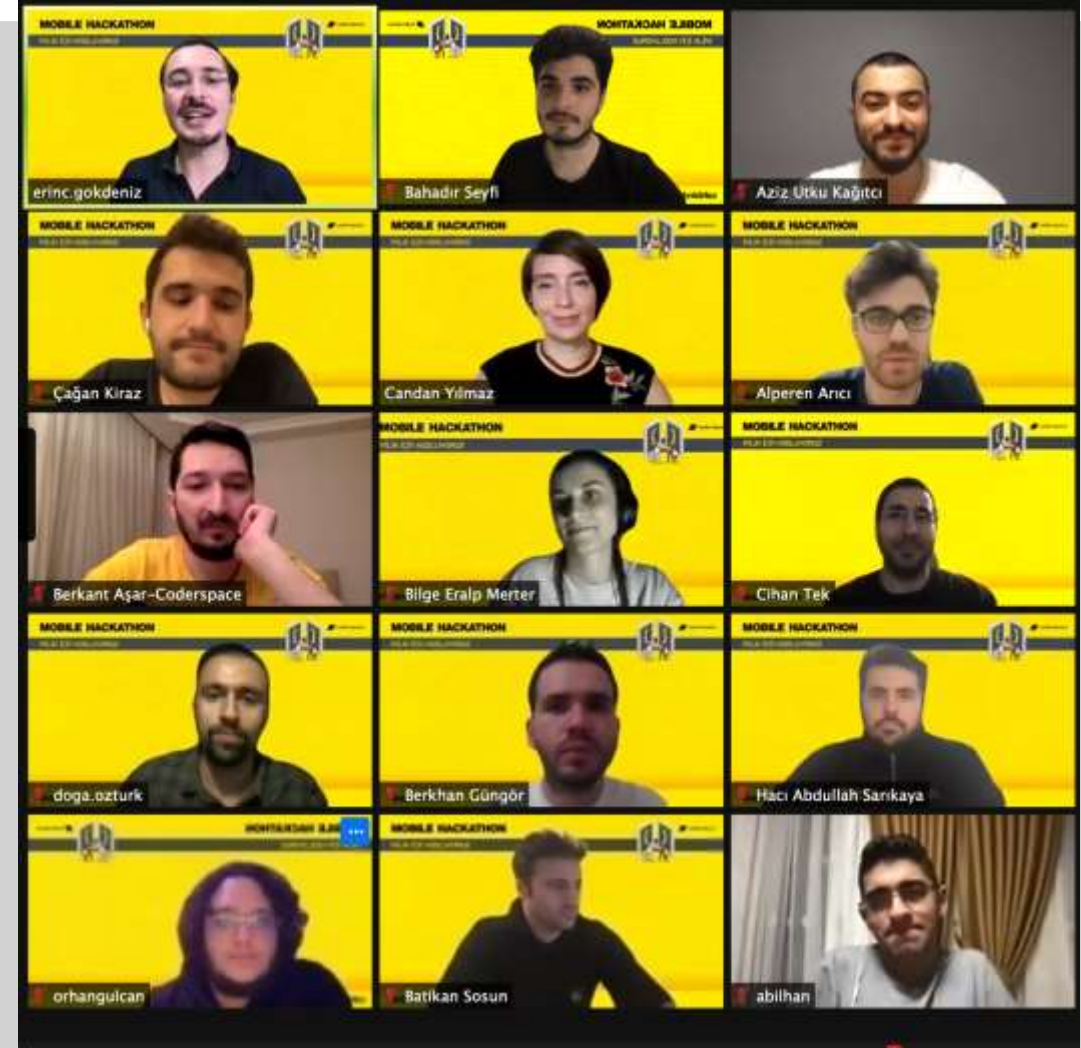


Fatih Belediyesi tarafından düzenlenip Hackathon Türkiye ekibi tarafından yürütülen, 435'ten fazla başvurunun olduğu, 47 takımın finalde yarıştığı “Fatih Ideathonu” yarışmasında öğrencilerimiz Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerimiz Muhammet Kerem Öztürk, Umut Arda Kapan ve Teknoloji Fakültesi Elektrik Elektronik Mühendisliği Bölümü öğrencimiz Enes Güven ikincilik derecesi elde ederek 7000 Türk lirası ödülün sahibi olmuştur.

Sahibinden.com Mobile Hackathon

Sahibinden.com'un düzenlediği "İyilik İçin Kodluyoruz!" konulu mobil uygulama yarışmasında üçüncü sınıf öğrencimiz Bahadır Seyfi'nin yer aldığı ekip, 24 saat boyunca afet sonrası yardımlaşma üzerine önce yenilikçi bir fikir bulup sonrasında fikri geliştirerek prototip mobil uygulama ile üçüncülük derecesi almıştır.

"Yardım Yolda" ismi verilen mobil uygulama, afet bölgesine giden veya rotası o bölge üzerinde olan sivil vatandaşların şahsi araçlarındaki boşluk durum bilgisini, yolculuk tarih-saat bilgilerini uygulamaya ilan vererek yardım edecek kişiler ile yardım edilecek olan kurumları buluşturan uygulamadır.



Bilgisayar Mühendisliği Öğrencilerimiz Fikir Maratonu'nda 1.lik derecesi elde etti

EKİP ÜYELERİ



Egenur BAKKAL
İstanbul Teknik Üniversitesi
Şehir ve Bölge Planlama



Muhammed Onur KARAMUK
Orta Doğu Teknik Üniversitesi
Endüstri Mühendisliği



Selin AYGÜN
Türk Hava Kurumu Üniversitesi
Endüstri Mühendisliği & Yönetim Bilişim
Sistemleri



Umut Arda KAPAN
Marmara Üniversitesi
Teknoloji Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği



Mehmet Kaan EROL
Marmara Üniversitesi
Teknoloji Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği



Muhammet Kerem ÖZTÜRK
Marmara Üniversitesi
Teknoloji Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği



Tunç Alp BİLGEL
Orta Doğu Teknik Üniversitesi
İnşaat Mühendisliği

T.C. Ulaştırma ve Altyapı Bakanlığı tarafından düzenlenen Mobilite – Engelsiz Ulaşım Fikir Maratonu'na “Pusula: Akıllı Rota Asistanı” Projesi ile katılan takımımız, sunumlarıyla 1.lik derecesi elde etmiş ve 9.600 TL para ödülü kazanmıştır.

Engelsiz Ulaşım Fikir Maratonu; engelli ve yaşlı bireylerin, çocukların ihtiyaçlarının tanımlanması ve engel gruplarına göre sınıflandırılarak çözüm stratejilerinin geliştirilmesini amaçlamaktadır.

Marmara Biliřim Kulübümüz İki Takımla Kentsel Temiz Enerji Uygulamaları Fikir Maratonuna katılım sağladı



T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı tarafından Rekabetçi Sektörler Programı kapsamında, Enerji Sanayicileri & İş Adamları Derneđi ve İzmir Kalkınma Ajansı tarafından yürütölen “BEST For Energy” Projesi kapsamında İzmir Ekonomi Üniversitesi desteđi ile düzenlenen “Kentsel Temiz Enerji Uygulamaları Fikir Maratonu”na Bilgisayar Mühendisliđi Bölümü öđrencilerimiz Selin Leblebiciođlu, İbrahim Demirci, Muhammet Kerem Öztürk, Mehmet Kaan Erol, Umut Arda Kapan, Teknoloji Faköltesi Elektrik Elektronik Mühendisliđi Bölümü öđrencimiz Enes Güven ve Hukuk Bölümü öđrencimiz Hüsnü Haskırış katılmışlardır. İzmir’de gerçekleşen “BEST For City” fikir maratonu, şehirlerin yerel düzeyde temiz enerji kullanımını, uygun maliyetli bir şekilde artıracak yenilikçi teknoloji ve tasarım fikirlerinin ortaya çıkmasını hedeflemiřtir.

SİBER GÜVENLİK BİTİRME PROJELERİ YARIŞMASI FİNALİNDE ÜÇÜNCÜLÜK BAŞARISI

**2. SİBER GÜVENLİK
BİTİRME PROJELERİ YARIŞMASI 24.12.2020**

“Tuşa Basış Dinamikleri,
Akselerometre ve Jiroskop Verileriyle
Mobil Cihazlarda Davranışsal Biyometrik Kimlik Doğrulama”

14.Proje - Umut Berhan
BALKIR

Umut Berhan Balkır
MSc.

3

Dr. Öğr. Üyesi Zehra Aysun ALTIKARDEŞ
Yüksek Lisans Tez Danışmanı

Yapı Kredi tarafından düzenlenen Finansın Geleceği Fikir Maratonu'na “Ebeveyn ve çocuklar için bütçe takip uygulaması” ile katılan Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencilerimiz Umut Arda KAPAN, Mehmet Kaan EROL ve Boğaziçi Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencimiz Ekrem Yusuf EKMEKÇİ'den oluşan takımımız, sunumlarıyla 3.lük derecesi almışlardır.

ÖĞRENCİLERİMİZ YAPI KREDİ’NİN DÜZENLEDİĞİ FİKİR MARATONU’NDA ÜÇÜNCÜ OLDU



Yapı Kredi tarafından düzenlenen Finansın Geleceği Fikir Maratonu'na “Ebeveyn ve çocuklar için bütçe takip uygulaması” ile katılan Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencilerimiz Umut Arda KAPAN, Mehmet Kaan EROL ve Boğaziçi Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencimiz Ekrem Yusuf EKMEKÇİ'den oluşan takımımız, sunumlarıyla 3.lük derecesi almışlardır.

TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ TAKIMIMIZ TEKNOFEST 2020'DE EN İYİ SUNUM ÖDÜLÜ ALDI



Teknoloji Fakültesi Takımlarımızdan BMBB TECH, kent içi raylı ulaşım sistemlerinde tren vagonlarındaki yolcu yoğunluğunun hesaplanması konusu ile TEKNOFEST 2020 Akıllı Ulaşım Yarışması Üniversite ve Üzeri Kategorisinde en iyi sunum ödülüne (jüri özel ödülü) layık görülmüştür.

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİLERİMİZ PANASONIC LIFE SOLUTIONS HACKATHONU'NA KATILDI



Panasonic Life Solutions Hackathonu, Panasonic Life Solutions Türkiye'nin ürün yelpazesinden yola çıkarak, 24 saatlik maraton esnasında uygulanabilir, yaratıcı proje fikirlerinin geliştirilmesi ve sunulmasını amaçlamaktadır. 6-7 Mart 2020 tarihleri arasında Ataşehir DasDas'da 64 katılımcı ile gerçekleşen etkinliğe, “MySocket: Akıllı prizler yardımıyla alışkanlık yönetimi” isimli projeleri ile katılan ekibimiz dördüncülük elde etmişlerdir.

“DİJİTAL DÜNYANIN MİMARİ OLMAK” İSİMLİ WEBİNAR ETKİNLİĞİ



Bölümümüz Öğretim Üyesi Dr. Anıl Baş, Bilgisayar Bilimleri Uzmanı Harun Aksaya ile eTwinning Career Clubs projesi kapsamında meslek liseli öğrencilerle buluştu. Avrupa Komisyonunun e-öğrenme programının ana hareketi olarak başlatılan eTwinning; AB Eğitim, Öğretim, Gençlik ve Spor programı olan Erasmus+ kapsamındadır.

"IDEJA MARATHON" YARIŞMASINDA ÜÇÜNCÜLÜK



Türkiye Bosna Sancak Derneği ile Yenilikçi Sağlık Araştırmaları Vakfı tarafından 14 Aralık 2019 tarihinde düzenlenen "Ideja Marathon" adlı yarışmada 18 proje takımının katıldığı "Akıllı Şehirler ve Rahat Yaşam" ve "Akıllı Şehirlerde Sağlık ve Sağlığa Ulaşım Modelleri" temalarında Bilgisayar Mühendisliği 1. sınıf öğrencimiz Mustafa Esti ve Konya Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 1. Sınıf öğrencisi Yasin Shaban Where's Park isimli projeleri ile Üçüncü olmuştur.

DİJİTAL TÜRKİYE FİKİR MARATONU'NDA BEŞİNCİLİK

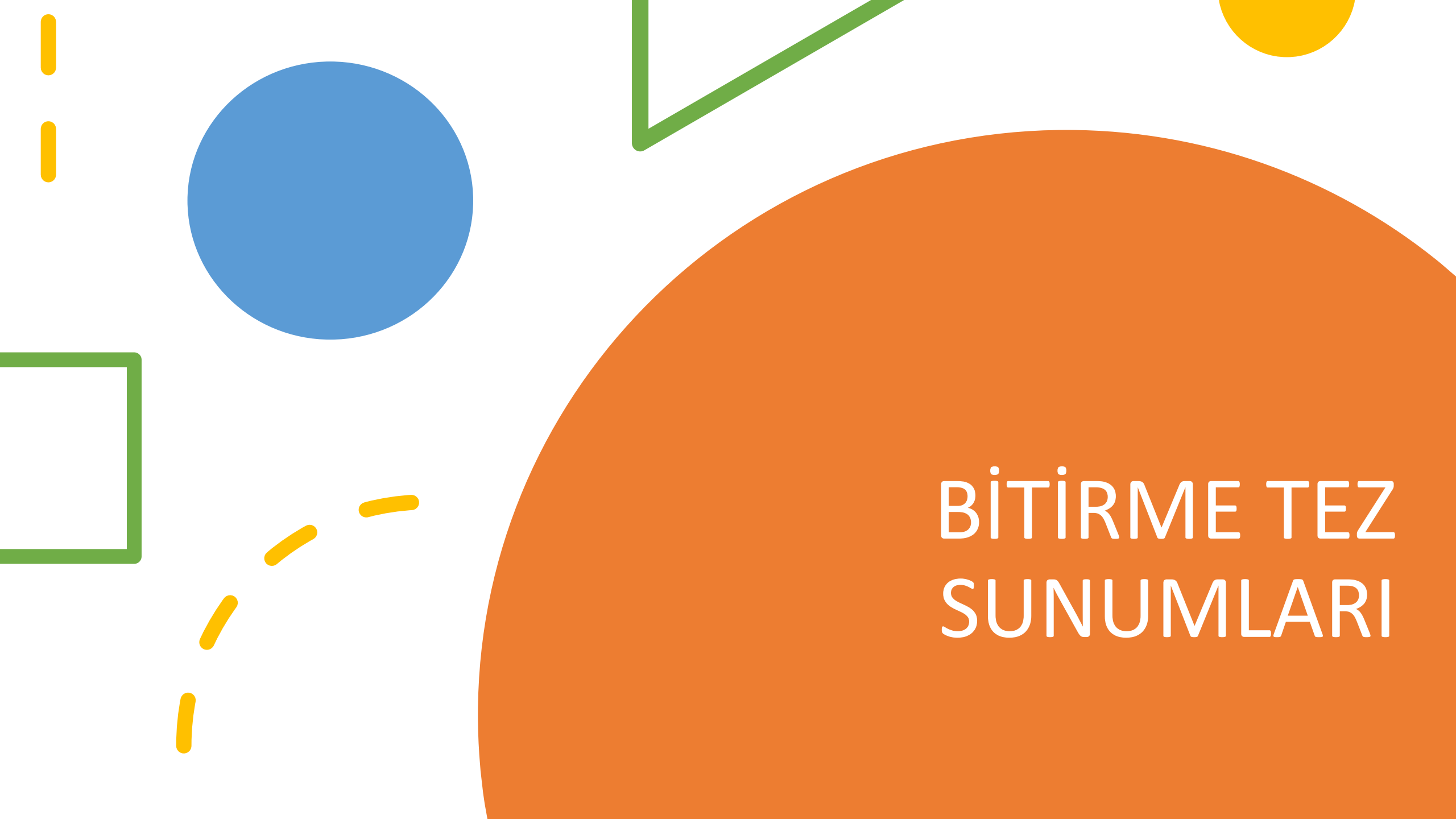


T.C. Cumhurbaşkanlığı Dijital Dönüşüm Ofisi himayelerinde TÜRKİSAT AŞ tarafından düzenlenen *Dijital Türkiye Fikir Maratonu*'nda Bilgisayar Mühendisliği 1. sınıf öğrencilerimiz, toplam 169 takım 584 üniversite öğrencisi arasından ön elemeyi geçerek 12 takımın arasına girmeyi başarmıştır. 14 Aralık 2019 tarihinde Teknopark Ankara'da gerçekleştirilen maratona "e-Kalıtım: e-nabız ile entegre edilebilir kalıtsal bozukluk ve risk tespit sistemi" konusu ile katılan takımımız, sunumlarıyla 5.lik derecesi elde etmişlerdir.

BÖLÜMÜMÜZ ÖĞRETİM ELEMANLARINA ROYAL ACADEMY OF ENGINEERING VE TÜBİTAK PROJE DESTEĞİ



Bölümümüz öğretim elemanları tarafından hazırlanan proje önerisi, İngiltere Kraliyet Mühendislik Akademisi (Royal Academy of Engineering) tarafından TÜBİTAK işbirliği ile yürütülen “Transforming Systems through Partnership” programına desteklenmek üzere seçilmiştir.



BİTİRME TEZ SUNUMLARI





Afet Durumlarında İHA'ların Etkin Kullanımı İçin Algoritma Araştırması ve Simülasyon Ortamında Analizi

Umut Engin Berkkan & Ubeydullah AK







FOTOĞRAFLARLA BÖLÜMÜMÜZ

BULUT BİLİŞİM VE AÇIK KAYNAK PROJELER



AloTech firması ve Bilgisayar Mühendisliği Kulübü işbirliği ile Fakültemiz bünyesinde Bulut Bilişim ve Açık Kaynak Projeler üzerine etkinlik gerçekleştirildi.

KAMPÜSTE İFTAR ETKİNLİĞİ (2019)



KAMPÜSTE İFTAR ETKİNLİĞİ (2025)



HOCALARIMIZIN DOKTORA SAVUNMALARI (2025)



ERASMUS KAPSAMINDA YAPILAN ZİYARETLER (2025)



2025 YILI MEZUNLARIMIZ



Günce Yazılım CTO'su Arda Yaraner'den "Hukukta Yazılım Mühendisliği ve Yapay Zeka" Semineri



Spor Faaliyetleri

Koordinatörlüğünü bölüm hocalarımızdan Dr. Öğr. Üyesi Eyüp Emre ÜLKÜ'nün yaptığı Basketbol Faaliyetleri dışında üniversitemizde Futbol Ve Voleybol Faaliyetleri de mevcuttur.







2022 Mezuniyetimiz

2022 yılında bölümümüz, ilk mezunlarını vermiş olmanın mutluluğunu yaşamıştır.





2024 Mezuniyetimiz





İletişim Bilgileri



Teknoloji Fakültesi

Yeni Nesil Mühendislik...

- Santral : +90 (216) 777 40 00
- Fax : +90 (216) 777 40 01
- E-posta : bilgisayar.teknoloji@marmara.edu.tr
- Adres : Marmara Üniversitesi Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi Maltepe Yerleşkesi Teknoloji Fakültesi T4 Binası Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Aydınevler Mah. 34854 Maltepe - İstanbul / TÜRKİYE